

Nadodrzański Oddział Straży Granicznej

<https://www.nadodrzański.strazgraniczna.pl/nad/aktualnosci/8044,Remont-domu-quotna-czarnoquot.html>
18.12.2025, 14:03

Remont domu "na czarno"

27.07.2010

Realizując nadrzędne zadania Straży Granicznej, jakimi są kontrola legalności pobytu i zatrudnienia cudzoziemców przebywających i pracujących na terytorium Polski, wczoraj funkcjonariusze z Placówki Straży Granicznej w Zielonej Górze - Babimoście zatrzymali cztery osoby, które wykonywały prace remontowo - budowlane przy jednym z budynków w Gubinie. To obywatele Ukrainy, którzy wjechali do Polski legalnie na podstawie wiz pobytowych z pozwoleniem na pracę, wystawionych na podstawie oświadczeń o zamiarze powierzenia pracy w ogrodnictwie i prac remontowych w jednej z firm w Bieczu. Jak się okazało w Bieczu zakończyli pracę wykonywaną zgodnie z przepisami i zostali zatrudnieni przez osobę fizyczną - mieszkankę Gubina, tyle że już nieformalnie.



Realizując nadrzędne zadania Straży Granicznej, jakimi są kontrola legalności pobytu i zatrudnienia cudzoziemców przebywających i pracujących na terytorium Polski, wczoraj funkcjonariusze z Placówki Straży Granicznej w Zielonej Górze - Babimoście zatrzymali cztery osoby, które wykonywały prace remontowo - budowlane przy jednym z budynków w Gubinie. To obywatele Ukrainy, którzy wjechali do Polski legalnie na podstawie wiz pobytowych z pozwoleniem na pracę, wystawionych na podstawie oświadczeń o zamiarze powierzenia pracy w ogrodnictwie i prac remontowych w jednej z firm w Bieczu. Jak się okazało w Bieczu zakończyli pracę wykonywaną zgodnie z przepisami i zostali zatrudnieni przez osobę fizyczną - mieszkankę Gubina, tyle że już nieformalnie.

Po zakończeniu czynności wyjaśniających zatrzymani cudzoziemcy otrzymali decyzje o zobowiązaniu do opuszczenia terytorium Polski. Na opuszczenie kraju mają 7 dni. Pracodawcy w myśl ustawy o promocji zatrudnienia i instytucjach rynku pracy za zatrudnianie niezgodnie z przepisami grozi kara grzywny w wysokości nie mniejszej niż 3.000 zł.